



COLÉGIO NOSSA SENHORA CONSOLATA

INSTITUTO IRMÃS MISSIONÁRIAS DE NOSSA SENHORA CONSOLADORA

CNPJ: 60.790.631/0002-64

Av. Imirim, 1424 - Imirim | CEP 02464-200 | São Paulo - SP

www.colegioconsolata.com.br | consolat@colegioconsolata.com.br | (11) 2238.4848

f /ConsolataOficial



Projeto Jovem Allamaniano 2022 COLÉGIO CONSOLATA:

EDUCA COM AMOR, SEMEIA IDEIAS, VIVENCIA VALORES E CONCRETIZA SONHOS!

- **Subtema:** Educação – Sustentabilidade e o respeito ao planeta Terra.
- **Ano/Série:** 1ºs anos A e B.
- **Educadoras:** Luciane Marco Porfirio; Maria Lucia Leite Melo de Oliveira.
- **Disciplinas:** Língua Portuguesa, Matemática, Ciências, Geografia, História, Ensino Religioso e Arte.

Justificativa:

O projeto justifica-se pela necessidade de apresentar às crianças jogos, brinquedos e brincadeiras confeccionados com sucatas e que não fazem parte do seu cotidiano.

O desenvolvimento do projeto possibilitará à criança conhecer outras formas de brincar tão prazerosas quanto as que ela já conhece, dando novos significados às brincadeiras, vivenciando momentos de lazer ao ar livre.

O brincar é muito importante para o desenvolvimento infantil. Libera as crianças das limitações do mundo real, permitindo que elas criem situações imaginárias. Brincar com outras crianças é muito diferente de brincar somente com adultos. Assim, a criança aprende a compartilhar os objetos, negociar e respeitar regras de forma lúdica.

Objetivos:

- Possibilitar o contato das crianças com jogos, brinquedos e brincadeiras que promovem a socialização, oferecendo novas possibilidades de brincar;
- Resgatar alguns brinquedos e brincadeiras que não fazem parte do cotidiano;
- Vivenciar situações que proporcione o exercício da boa convivência, respeitando as regras;
- Desenvolver atividades utilizando a sucata como recurso fundamental na criação de brinquedo e de jogo, participando da reciclagem que é tão importante para a preservação do meio ambiente, estimulando a criatividade e proporcionando, por meio do lúdico, uma aprendizagem significativa;
- Respeitar o meio ambiente, preservando a natureza e evitando desperdícios de recursos.

Conteúdos a serem trabalhados:

O projeto é inspirado nas obras do artista plástico Ivan Cruz, que ressalta em seus trabalhos brincadeiras de criança.

- Apresentação do livro de Ivan Cruz;
- Jogo, brinquedo e a brincadeira;
- Jogo na educação;
- O lúdico e a criança;
- A importância do brinquedo;
- O papel do brinquedo no desenvolvimento;
- O brincar e a aprendizagem;
- A importância da reciclagem para o meio ambiente.

Estratégias/procedimentos:

- Confeção de telas de Ivan cruz;
- Releitura de telas de Ivan cruz;
- Jogos, brinquedos e brincadeiras antigas e atuais;
- Jogos, brinquedos e brincadeiras com sucatas: rolo silábico é confeccionado com rolo de papel higiênico e papel toalha; toca numérica é feita também com rolo do papel higiênico e com caixas de papelão; pirâmide numérica; cruzadinha silábica é confeccionada a partir de tampinhas de garrafa e caixas de papelão; baralho silábico é confeccionado com caixa de leite; batalha numérica é mais um jogo de matemática, confeccionado com caixa de ovo e papelão, entre outros;

Músicas e Danças – Fandango, danças e cantigas de roda infantil.

Artistas relacionados ao estilo de dança fandango:

Grupo Minuano; Porca Veia; Oswaldir e Carlos Magrão; Os Monarcas; Mano Lima; Joca Martins; Gaúcho da Fronteira; Grupo Rodeio.

Saída cultural: Casa das ideias – espaço com brincadeiras, jogos e confecção de brinquedos com material reciclado. Duração: ao longo do ano letivo.

Materiais necessários:

- DVD/ vídeo/ áudio;
- Revistas informativas;
- Pesquisas;
- Internet;
- Materiais de sucata;
- Cubos;
- Painéis;
- Tecidos;
- Tintas.

Avaliação:

1. A avaliação será constante, observando a curiosidade, envolvimento e interesse das crianças pelos trabalhos realizados em sala de aula;
2. Autoavaliação;
3. Observação e registro: dificuldades apresentadas pelo aluno, cumprimento ou não das tarefas;
4. Participação na Exposição dos trabalhos “ESPAÇO CULTURAL” e participação nas FESTAS e DANÇAS.

